Version 1.2

SX OS Features

Funktioniert mit jeder Switch

● SX OS funktioniert mit jeder Nintendo Switch und jeder Firmware Version!

Spiele jedes Spiel

● Mit SX OS kannst Du alle deine Lieblingsspiele direkt von Deiner SD Karte auf Deiner Switch spielen.

Homebrew Games & Apps

● Mit dem SX OS Homebrew Menü Launcher kannst Du Spiele und Software von unabhängigen Entwicklern starten.

Weitreichender Support

● Team Xecuter arbeitet ständig an der Weiterentwicklung von SX OS um Euch neue Funktionen zu liefern.

Doppelte Funktionalität

● Mit dem SX OS Launcher kannst Du einfach in die normale Switch Firmware booten um Deine originalen Spiele zu starten.

Lass uns Anfangen…

Benötigte Dateien:

- **SX OS (boot.dat) - Download**

Benötigte Tools:

- **Xecuter Jig[1]**
- **Xecuter Dongle[2]**
- **PC mit Internetverbindung**
- **MicroSD USB Reader**
- **MicroSD Karte für die Switch (exFAT[3] oder FAT32)**

1. Xecuter Jig

2. Xecuter Dongle

[3]exFat wird empfohlen und ist für Dateien größer als 3,7GB pflicht. Die meisten Spiele sind größer als dieses Limit. Es muss unter Umständen erst auf deiner Switch aktiviert werden. Siehe Troubleshooting.

Starten von SX OS

Kopiere mit dem MicroSD USB Reader das SX OS (boot.dat) auf deine SD Karte. Stecke die Karte zurück in die Switch und stelle sicher, dass Sie komplett ausgeschaltet und weder im PC noch im Strom eingesteckt ist.

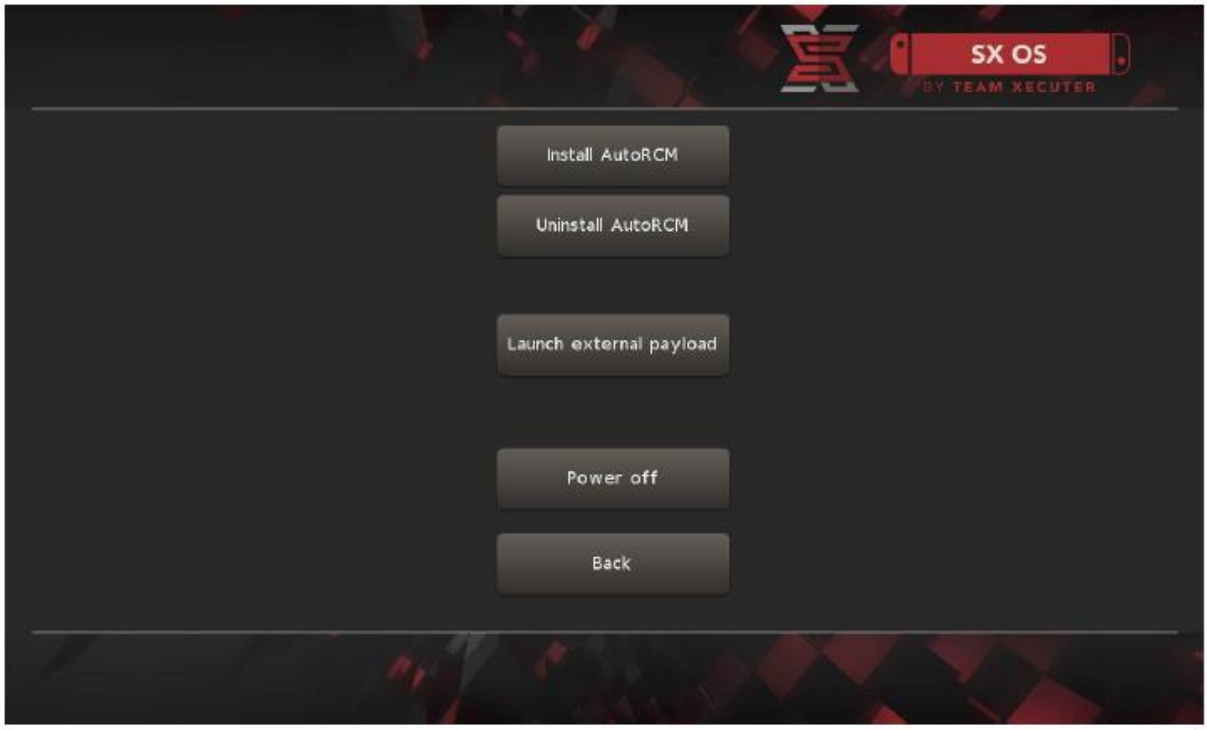
Schiebe den Xecuter Jig in die rechte Joyconschiene an der Switch bis er an der Unterseite sicher einrastet. Als nächstes muss der Xecuter Dongle in die USB-C Schnittstelle an der Unterseite gesteckt werden. Die Ausrichtung spielt hier keine Rolle.

Während Vol+ gedrückt bleibt, schalte die Switch über den Powerbutton an. Du solltest nun direkt im SX OS Bootloader sein. Der Xecuter Jig kann nun aus der Schiene entfernt werden.

Auto-RCM Installieren

Die Auto-RCM Funktion erlaubt es Dir Deine Switch in den RCM Modus zu starten ohne den Xecuter Jig beim Hochfahren benutzen zu müssen.

Im Menü „Options“ muss „Install AutoRCM“ ausgewählt werden.

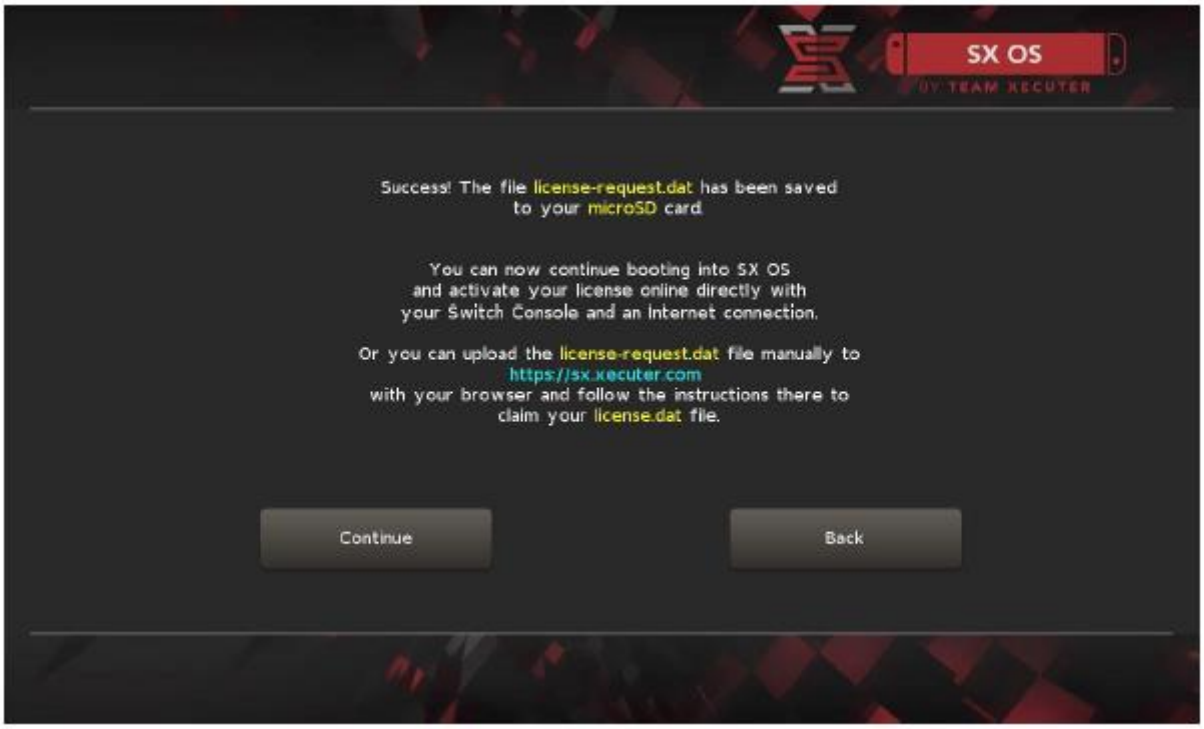


Mit installiertem Auto-RCM wird die Switch nicht mehr normal hochfahren können *wenn sie komplett abgeschaltet war*. Du wirst entweder den SX Pro Dongle benötigen oder einen PC um das Payload erneut zu senden.

Um zu verhindern das ein Dongle oder ein PC benötigt wird ist es wichtig die Switch rechtzeitig zu laden und immer in den Standby Modus zu versetzen.

Aktivieren deiner Lizenz

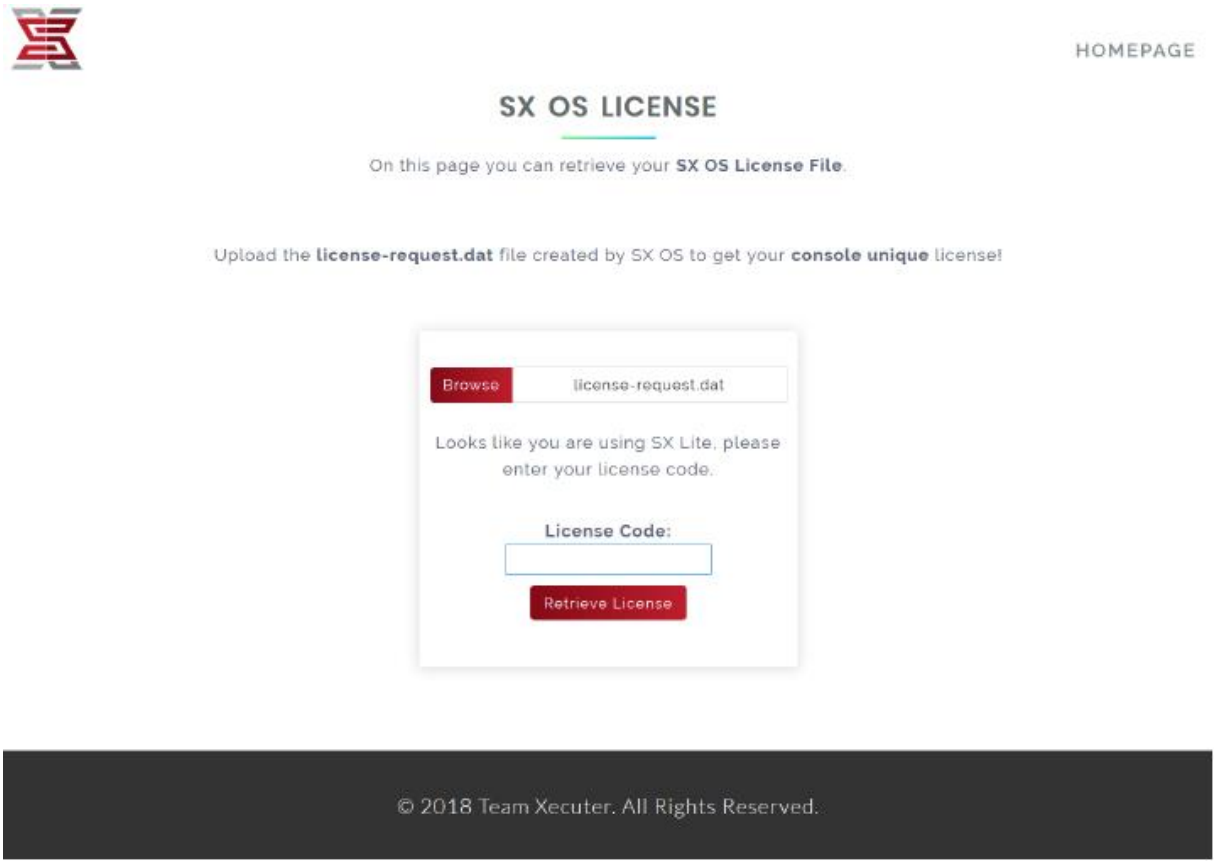
Beim ersten Hochfahren von SX OS wird eine einzigartige Datei (license-request.dat) auf deiner MicroSD Karte erstellt.



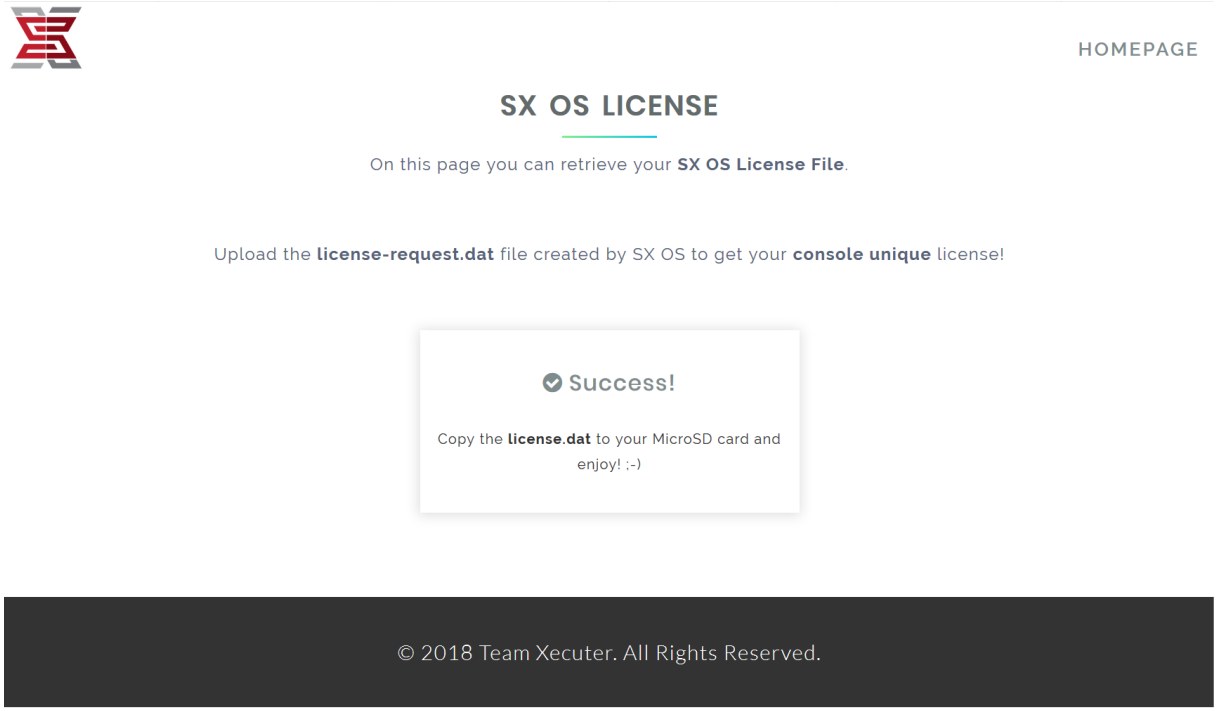
Du kannst nun dein SX OS entweder durch die Switch, indem du das Album Icon und anschließend die Taste R drückst aktivieren:

ODER, wenn du OFFLINE bleiben möchtest, kannst du Sie Manuell aktivieren:

Schalte deine Switch aus, lade die zuvor genannte Datei (license-request.dat) auf der Aktivierungsseite hoch und gebe deinen Lizenzcode ein.



Deine Lizenzdatei (license.dat) sollte automatisch heruntergeladen werden wenn Du auf „Retrieve License“ klickst. Sollte das nicht der Fall sein musst du alle deine Werbeblocker (Adblocker) abschalten oder einen anderen Browser benutzen.



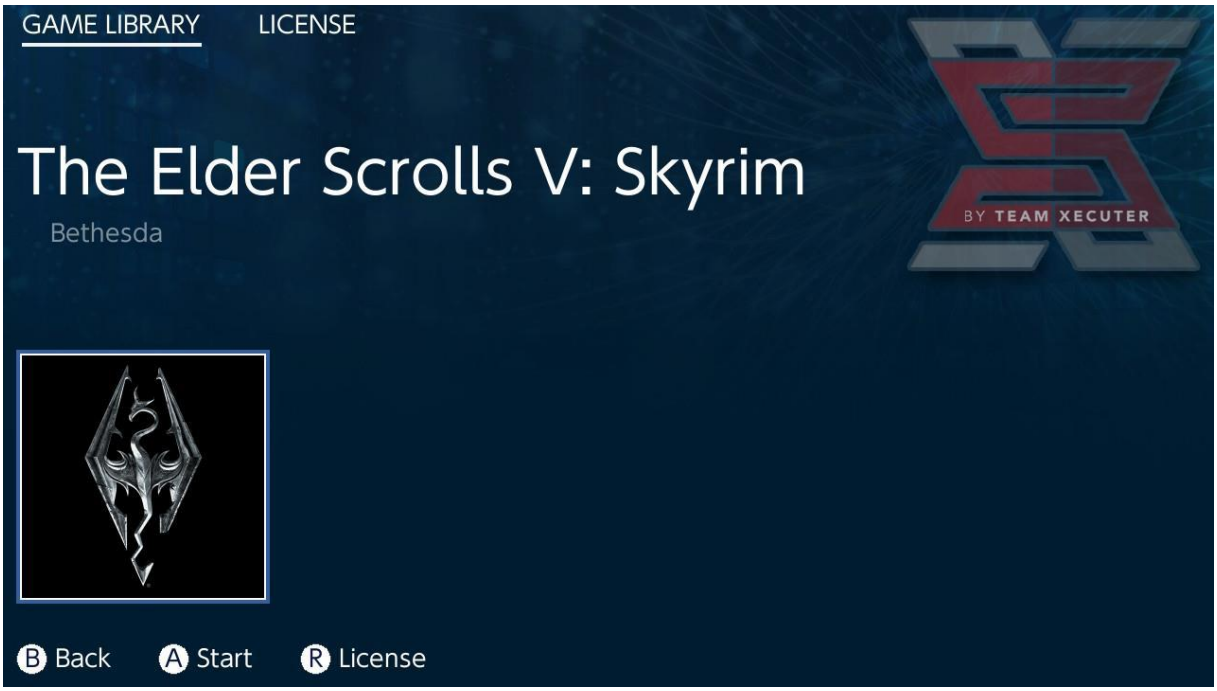
Kopiere Deine Lizenzdatei (license.dat) nun auf die SD-Karte und schalte die Switch wieder ein. Schicke erneut das Payload über TegraRcmGUI.

Nutzung von SX OS

Wenn sich die Lizenzdatei auf der SD-Karte befindet, wird die Switch direkt in die SX OS Custom Firmware booten. Wenn es irgendwann nötig sein wird zurück in das SX OS Bootmenü zu gelangen, muss vor dem klicken von „Inject Payload“ im TegraRcmGUI die Taste Vol+ gedrückt gehalten werden.

Sobald die SX OS Custom Firmware gestartet wurde hat das Album Icon mehrere Funktionen.

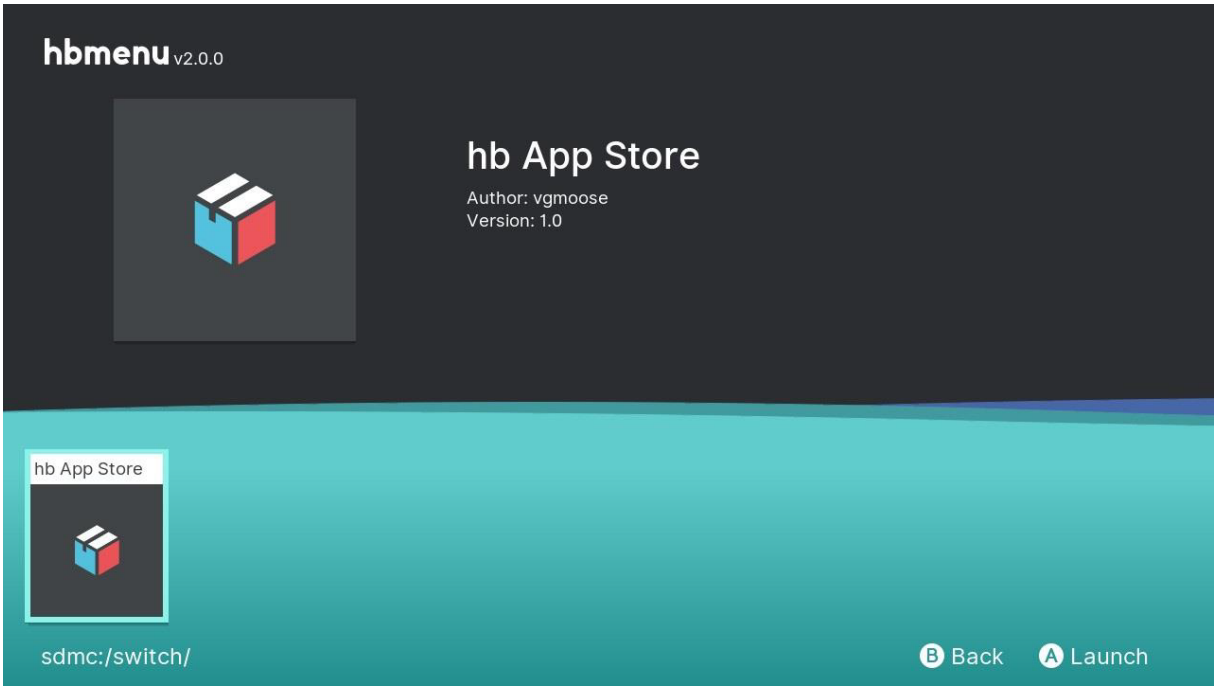
Wird es ohne gedrückte Taste gewählt, öffnet sich das Spielauswahlmenü:



Alle Spiele die auf der SD-Karte im .xci Format vorhanden sind werden hier angezeigt. Bitte entferne vorher die physikalische Karte bevor du den Gameloader nutzt.

Wenn die Taste L beim Auswählen des Albums gedrückt bleibt, startet das reguläre Nintendo Fotoalbum um Bilder und Videos ansehen zu können

Bleibt die Taste R beim auswählen des Albums gedrückt wird das Homebrew Menü gestartet (Die Homebrew Menü Dateien müssen dazu auf der SD-Karte vorhanden sein)



Wenn keine der Homebrew Apps angezeigt werden, musst Du sicherstellen das die Ordnerstruktur auf der SD-Karte stimmt. Siehst Du dann immer noch keine Apps probiere die SD-Karte mit einem Windows PC zu formatieren.

FAQ

Frage: Wie komme ich zurück in das TX Boot Menü?
Antwort: Halte die VOL+ Taste gedrückt während Du mit dem SX Pro Dongle hochfährst oder bevor Du „Inject Payload“ in TegraRcmGUI klickst.

Frage: Wie komme ich in das reguläre Nintendo Fotoalbum?
Antwort: Halte die L Taste gedrückt während Du das Album auswählst.

Frage: Wie starte ich das Homebrew Menü?
Antwort: Lege die Datei „hbmenu.nro“ in das Rootverzeichnis deiner SD-Karte ab und halte R während du das Album auswählst.

Frage: Wie installiere / deinstalliere ich AutoRCM?
Antwort: Gehe zurück in das TX Boot Menü (siehe oben) und wähle „Options“ aus. Hier kannst du die AutoRCM Funktion installieren und deinstallieren.

Fehlerbehebung

Problem: SX OS kann meine exFAT formatierte SD-Karte nicht sehen.

Lösung: Du musst Deine Switch normal mit der exFAT formatierten SD-Karte hochfahren. Die Switch verbindet sich dann mit den Nitnendo Servern und holt sich die Aktivierung für das Dateisystem. Wenn Du offline bleiben willst gibt es eine Umständlichere Methode die hoffentlich bald als Homebrew verfügbar sein wird.

Problem: Ich habe ständig „BOOT.DAT“ Fehler, meine Switch friert mit schwarzem Bildschirm ein oder es kommen ständig Lesefehler.

Lösung: Dieses Problem wird häufig von einer nicht richtig formatierten SD-Karte ausgelöst. Versuche die SD-Karte mit dem Formatierungstool in den Einstellungen der Switch erneut zu formatieren.

Problem: Ich kann meine Aktivierungsdatei nicht von der TX Webseite herunterladen.

Lösung: Versuche Deinen Werbeblocker abzuschalten oder benutze einen anderen Browser (z.B.: Chrome oder IE/EDGE) Einige Benutzer haben Fehler mit Firefox gemeldet. Der Download wurde dort gesperrt.